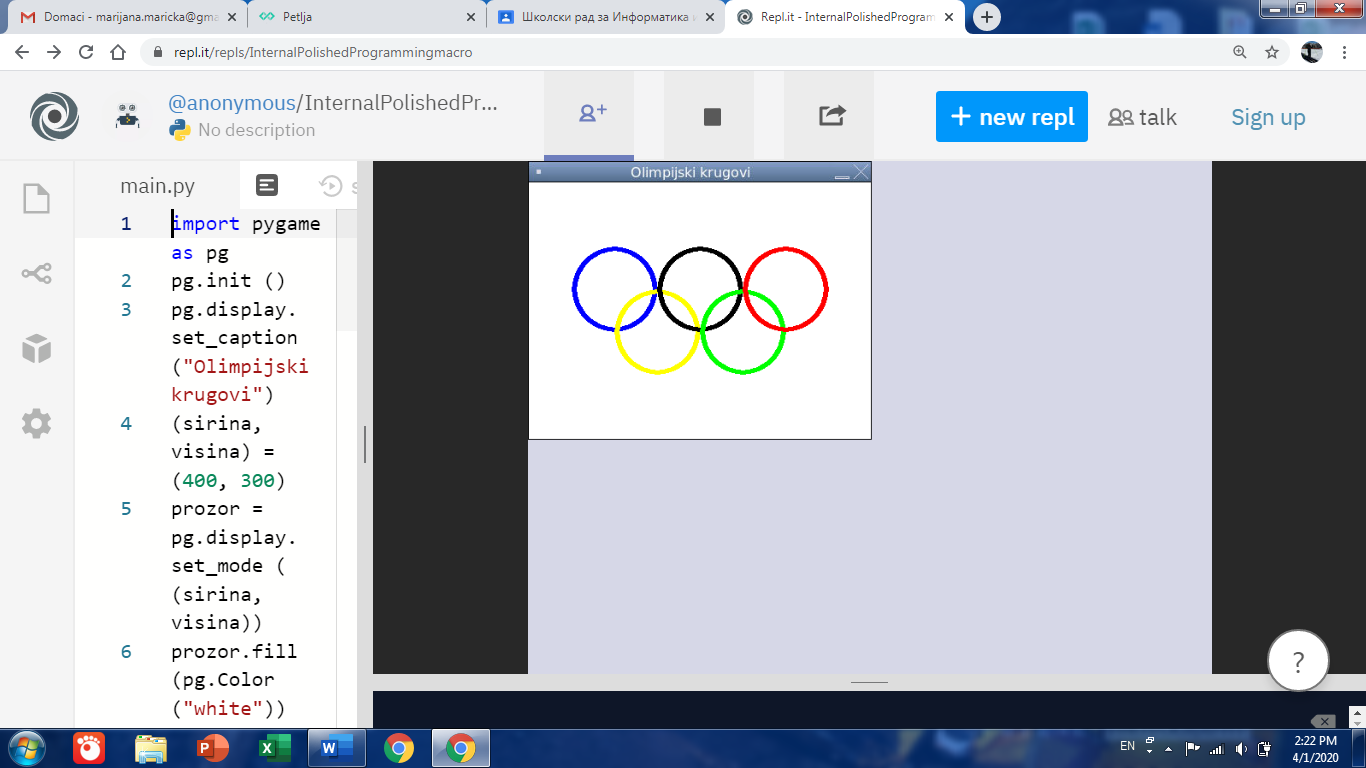
Упутство за ученике (четврта недеља)

На основу свих претходних лекција, које смо обрадили на сајту **<https://petlja.org/>** (цртање кругова) за домаћи задатак урадите програм за следећ задатак.

1.Напиши PyGame програм који ће на средини прозора димензија 400x300 пиксела нацртати **пет олимпијских кругова**, као што је приказано на слици. Полупречник сваког круга је 50 пиксела.



Мала помоћ за решавање овог задатка.

Приликом цртања кругова треба водити рачуна о распореду цртања. Прво се црта плави круг, затим жути, црни, зелени и на крају црвени.

Помоћ су вам и ове кординате за два круга, па ви видите за која два. Остала три круга су, како је и наглашено у тексту задатка, истог полупречника али им се кординате центра разликују за 50 пиксела.

(300, 125), 50, 5)

(150, 175), 50, 5)

Задатак радите на онлајн платформи <https://repl.it/>

**Сликајте и пошаљите предметном наставнику**

У случају да вам није нешто јасно, можете контактирати ваше предметне наставнике путем мејла.

[marijana.maricka@gmail.com](mailto:marijana.maricka@gmail.com)

[stevaja@yahoo.com](mailto:stevaja@yahoo.com)

[milutin.ignjatovic@gmail.com](mailto:milutin.ignjatovic@gmail.com)

[verica89@gmail.com](mailto:verica89@gmail.com)

Срећан рад!

Актив наставника информатике