Упутство за ученике (четврта недеља)

На основу свих претходних лекција, које смо обрадили на сајту **<https://petlja.org/>** (цртање кругова) за домаћи задатак урадите програм за следећ задатак.

1.Напиши PyGame програм који ће на средини прозора димензија 400x300 пиксела нацртати **пет олимпијских кругова**, као што је приказано на слици. Полупречник сваког круга је 50 пиксела.



Мала помоћ за решавање овог задатка.

Приликом цртања кругова треба водити рачуна о распореду цртања. Прво се црта плави круг, затим жути, црни, зелени и на крају црвени.

Помоћ су вам и ове кординате за два круга, па ви видите за која два. Остала три круга су, како је и наглашено у тексту задатка, истог полупречника али им се кординате центра разликују за 50 пиксела.

(300, 125), 50, 5)

(150, 175), 50, 5)

Задатак радите на онлајн платформи <https://repl.it/>

**Сликајте и пошаљите предметном наставнику**

У случају да вам није нешто јасно, можете контактирати ваше предметне наставнике путем мејла.

marijana.maricka@gmail.com

stevaja@yahoo.com

milutin.ignjatovic@gmail.com

verica89@gmail.com

 Срећан рад!

 Актив наставника информатике