

Критеријумоцењивања

Предмет: Информатика и рачунарство

Разред: VII

Наставната тема	ОЦЕНА			
	2	3	4	5
ИНФОРМАЦИОНО-КОМУНИКАЦИОНА ТЕХНОЛОГИЈА	<ul style="list-style-type: none">- разликује визуелну презентацију и логичку структуру текста;- користи алате за стилско обликовање документа и креирање прегледа садржаја у програму за обраду текста;	<ul style="list-style-type: none">- разликује визуелну презентацију и логичку структуру текста;- користи алате за стилско обликовање документа и креирање прегледа садржаја у програму за обраду текста;- објасни принципе растерске и векторске графике и модела приказа боја;- креира растерску слику у изабраном програму;- креира векторску слику у изабраном програму;	<ul style="list-style-type: none">- разликује визуелну презентацију и логичку структуру текста;- користи алате за стилско обликовање документа и креирање прегледа садржаја у програму за обраду текста;- објасни принципе растерске и векторске графике и модела приказа боја;- креира растерску слику у изабраном програму;- креира векторску слику у изабраном програму;- користи алате за уређивање и трансформацију слике;	<ul style="list-style-type: none">- разликује визуелну презентацију и логичку структуру текста;- користи алате за стилско обликовање документа и креирање прегледа садржаја у програму за обраду текста;- објасни принципе растерске и векторске графике и модела приказа боја;- креира растерску слику у изабраном програму;- креира векторску слику у изабраном програму;- користи алате за уређивање и трансформацију слике;- креира гиф анимацију;- креира видео-запис коришћењем алата за снимање екрана;
ДИГИТАЛНА ПИСМЕНОСТ	<ul style="list-style-type: none">- разликује појмове URL, DNS, IP адреса;- објасни појмове хипер веза и хипер текст;- креира, форматира и шаље електронску пошту;- обавља електронску комуникацију на сигуран, етички одговоран и безбедан начин водећи рачуна о приватност;	<ul style="list-style-type: none">- разликује појмове URL, DNS, IP адреса;- објасни појмове хипер веза и хипер текст;- креира, форматира и шаље електронску пошту;- обавља електронску комуникацију на сигуран, етички одговоран и безбедан начин водећи рачуна о приватност;- препозна непримерени садржај, нежељене контакте и адекватно се заштити;	<ul style="list-style-type: none">- разликује појмове URL, DNS, IP адреса;- објасни појмове хипер веза и хипер текст;- креира, форматира и шаље електронску пошту;- обавља електронску комуникацију на сигуран, етички одговоран и безбедан начин водећи рачуна о приватност;- препозна непримерени садржај, нежељене контакте и адекватно се заштити;- сараднички креира и дели документе у облаку водећи рачуна о одговарајућим нивоима приступа;	<ul style="list-style-type: none">- разликује појмове URL, DNS, IP адреса;- објасни појмове хипер веза и хипер текст;- креира, форматира и шаље електронску пошту;- обавља електронску комуникацију на сигуран, етички одговоран и безбедан начин водећи рачуна о приватност;- препозна непримерени садржај, нежељене контакте и адекватно се заштити;- сараднички креира и дели документе у облаку водећи рачуна о одговарајућим нивоима приступа;- подешава хипер везе према делу садржаја, другом документу или веб локацији;

<p>ИСТРАЖИВАЧКИ ПРОЈЕКАТ</p>	<p>- сарађује са осталим члановима групе у свим фазама пројектног задатка;</p>	<p>- креира, уређује и структурира дигиталне садржаје који комбинују текст, слике, линкове, табеле и анимације;</p>	<p>- креира рачунарске програме који доприносе решавању пројектног задатка; - поставља резултат свог рада на Интернет ради дељења са другима уз помоћ наставника; - вреднује своју улогу у групи при изради пројектног задатка и активности за које је био задужен</p>	<p>- поставља резултат свог рада на Интернет ради дељења са другима самостално; - вреднује своју улогу у групи при изради пројектног задатка и активности за које је био задужен</p>
<p>РАЧУНАРСТВО</p>	<p>- уз помоћ програмске библиотеке текстуалног програмског језика исцртава елементе 2Д графике уз помоћ наставника</p>	<p>- уз помоћ програмске библиотеке текстуалног програмског језика исцртава елементе 2Д графике; - употребљава петље и генератор насумичних бројева за исцртавање сложенијих облика;</p>	<p>- уз помоћ програмске библиотеке текстуалног програмског језика исцртава елементе 2Д графике; - употребљава петље и генератор насумичних бројева за исцртавање сложенијих облика; - планира, опише и имплементира решење једноставног проблема;</p>	<p>- уз помоћ програмске библиотеке текстуалног програмског језика исцртава елементе 2Д графике; - употребљава петље и генератор насумичних бројева за исцртавање сложенијих облика; - планира, опише и имплементира решење једноставног проблема; - проналази и отклања грешке у програму</p>